

Пользовательское соглашение

Редакция от 2 июля 2026 года.

Скачать PDF-версию соглашения

(/media/wiki/legal/f1860187-0000-4000-8000-000000000002/user-agreement.pdf) 1. Общие положения

1.1. Настоящее Пользовательское соглашение определяет условия использования сайта <https://inspirato-official.ru/>, аккаунта пользователя, форума, тикетов, launcher-сервисов, игровых серверов, платных услуг, платных преимуществ, подписок и внутренних единиц проекта Inspirato.

1.2. Оператором проекта является индивидуальный предприниматель Коннов Вячеслав Александрович, ИНН 463307875374, ОГРНИП 324570000009516.

1.3. Пользователем является любое лицо, которое посещает сайт, регистрирует аккаунт, использует форум, тикеты, launcher-сервисы, игровые серверы, платные преимущества, подписки или внутренние единицы проекта.

1.4. Настоящее Соглашение является договором присоединения. Пользователь принимает его условия путем регистрации, входа в аккаунт, использования сайта, форума, тикетов, launcher-сервисов, игровых серверов, покупки или активации платного преимущества, подписки либо внутренних единиц.

1.5. Базовой юрисдикцией проекта является Российская Федерация. Пользователь, получающий доступ к проекту из другой страны, самостоятельно отвечает за соблюдение применимого к нему местного законодательства.

1.6. Настоящее Соглашение не заменяет отдельные документы о персональных данных, Cookie, контактах и лицензиях. Эти документы публикуются отдельно: • Согласие на обработку персональных данных (/wiki/legal/personal-data/personal-data-consent); • Политика обработки персональных данных (/wiki/legal/personal-data/personal-data-policy); • Политика Cookie (/wiki/legal/cookie-processing/cookie-policy); • Контакты (/wiki/legal/personal-data/contacts); • Лицензии и соглашения (/wiki/legal/personal-data/licenses-and-agreements). 2. Возраст пользователя

2.1. Проект ориентирован на пользователей от 14 лет.

2.2. Пользователь младше 18 лет подтверждает, что использует проект, принимает условия Соглашения и совершает платежи с согласия законного представителя, кроме случаев, когда законодательство Российской Федерации позволяет ему действовать самостоятельно.

2.3. Пользователь младше 14 лет может использовать проект и совершать платежи только через законного представителя либо с его участием в случаях, предусмотренных законом.

2.4. Оператор вправе ограничить доступ к отдельным функциям, если есть основания полагать, что возраст пользователя, согласие законного представителя или правомерность платежа требуют дополнительной проверки.

3. Бесплатные сервисы

3.1. Если отдельный интерфейс или описание услуги прямо не указывает на платный характер, базовый доступ к сайту, аккаунту, форуму, тикетам, launcher-сервисам и игровому серверу предоставляется бесплатно.

3.2. Бесплатные функции могут изменяться, временно отключаться, ограничиваться или прекращаться в связи с обновлениями, профилактикой, развитием проекта, требованиями безопасности, техническими сбоями или требованиями закона.

3.3. Наличие бесплатного доступа не создает обязанности Оператора поддерживать любую конкретную функцию, механику, сборку сервера, игровой режим или интерфейс бессрочно.

4. Платные услуги и преимущества

4.1. Проект может предоставлять платные цифровые услуги, внутриигровые преимущества, косметические предметы, приоритетное подключение к серверу, подписочные преимущества и иные платные возможности.

4.2. Слово "донат", если оно используется в интерфейсе или общении, является бытовым названием поддержки проекта или покупки платных возможностей. Для целей настоящего Соглашения такие операции считаются платными услугами, цифровыми преимуществами, подписками или приобретением внутренних платных единиц.

4.3. Описание, цена, срок действия, состав и условия конкретной платной услуги или преимущества указываются в соответствующем интерфейсе, магазине, описании товара, подписки или предложения.

4.4. Подписка или иной платный период предоставляется на оплаченный срок и не продлевается автоматически, если отдельный интерфейс и отдельные условия автопродления не введены явно.

4.5. Платежные данные могут обрабатываться внешним платежным провайдером. Оператор не хранит полные данные банковских карт и не отвечает за правила, ограничения и сбои платежного провайдера, кроме случаев, когда ответственность Оператора прямо следует из закона.

5. Внутренние единицы

5.1. В проекте могут использоваться платные внутренние единицы и игровые внутренние единицы.

5.2. Платные внутренние единицы приобретаются за деньги и используются только внутри проекта для получения платных услуг, косметики, подписочных или иных преимуществ. Они не являются денежными средствами, электронными денежными средствами, цифровой валютой, цифровыми финансовыми активами, ценными бумагами или средством платежа вне проекта.

5.3. Платные внутренние единицы не подлежат обмену обратно на деньги, не имеют самостоятельной денежной стоимости вне проекта и не передаются свободно другим пользователям, если Оператор прямо не разрешил иное в конкретном случае.

5.4. Игровые внутренние единицы начисляются за игровую активность, события, достижения, решения администрации или иные игровые основания. Они не покупаются за деньги, не имеют денежной стоимости и могут изменяться, списываться, ограничиваться или аннулироваться по игровым правилам, при обновлениях, исправлениях ошибок, балансных изменениях или мерах безопасности.

5.5. При блокировке или ином ограничении доступа к аккаунту доступ к внутренним единицам и приобретенным преимуществам может быть ограничен вместе с аккаунтом.

5.6. При добровольном удалении аккаунта неиспользованные платные и игровые единицы могут быть аннулированы, если иное не требуется законом или отдельным решением Оператора.

5.7. При перманентном ограничении доступа внутренние единицы и приобретенные преимущества остаются привязанными к аккаунту. Оператор вправе, но не обязан, по отдельному обращению пользователя разрешить перенос неиспользованных платных единиц или отдельных неактивированных преимуществ на другой аккаунт, если это не связано с обходом блокировки, злоупотреблением, нарушением правил, прав третьих лиц или требований закона. Игровые единицы без денежной стоимости могут не переноситься.

5.8. При прекращении работы проекта Оператор, если это возможно, заранее уведомляет пользователей и определяет порядок использования оставшихся платных единиц, неактивированных преимуществ и оплаченных периодов. С учетом закона, технической возможности и обстоятельств прекращения проекта Оператор может разрешить использование остатка, перенос, замену, компенсацию или возврат. Внутренние единицы и преимущества не передаются свободно другим пользователям. Игровые единицы без денежной стоимости могут не переноситься и могут быть аннулированы.

6. Активация, оказание и возвраты

6.1. Внутриигровая косметика считается активированной с момента начисления на аккаунт или первого доступного использования на сервере.

6.2. Приоритетное подключение считается активированным с момента включения статуса приоритета для аккаунта.

6.3. Подписка и подписочные преимущества считаются активированными с момента включения подписочного статуса или первого предоставления подписочного преимущества.

6.4. Если платеж прошел, но преимущество не выдано из-за технического сбоя, услуга не считается оказанной до исправления сбоя, повторного предоставления преимущества, замены или возврата.

6.5. После фактической активации или использования платные услуги, преимущества, подписки и внутренние единицы не подлежат возврату, кроме случаев технической ошибки, неоказания услуги, требований закона или отдельного решения администрации.

6.6. Оператор вправе по своему усмотрению рассмотреть исключение и предоставить возврат, замену, перенос или компенсацию, даже если такая обязанность прямо не предусмотрена настоящим Соглашением. Такое исключение не создает обязанности применять тот же подход в других случаях. 7. Аккаунт и безопасность

7.1. Пользователь обязан хранить логин, пароль, коды двухфакторной аутентификации и иные средства доступа к аккаунту в тайне.

7.2. Пользователь отвечает за действия, совершенные через его аккаунт, если не докажет, что доступ был получен без его вины.

7.3. Пользователь обязан незамедлительно сообщить администрации о подозрении на компрометацию аккаунта, несанкционированный доступ, ошибочное начисление преимуществ или иное нарушение безопасности.

7.4. Администрация вправе временно ограничить доступ к аккаунту, отдельным функциям, платежным операциям или игровым возможностям для защиты аккаунта, проекта, других пользователей или доказательств нарушения. 8. Правила поведения и ограничения доступа

8.1. Пользователь обязан соблюдать настоящее Соглашение, правила сайта, форума, тикетов, игровых серверов, launcher-сервисов, требования законодательства Российской Федерации и иные применимые нормативные правовые акты.

8.2. Запрещаются читы, вредоносные модификации, обход блокировок, эксплуатация ошибок, несанкционированный доступ, атаки на инфраструктуру, мошенничество, спам, оскорбления, угрозы, токсичное поведение, злоупотребление тикетами, публикация незаконного или запрещенного контента, нарушение прав третьих лиц и иные действия, вредящие безопасности, стабильности, репутации проекта или другим пользователям.

8.3. Администрация вправе ограничить доступ к аккаунту, форуму, тикетам, launcher-сервисам, игровому серверу, платным преимуществам или внутренним единицам при нарушении Соглашения, правил проекта, законодательства Российской Федерации, иных применимых нормативных правовых актов, а также в иных случаях, когда действия пользователя создают риски для безопасности, стабильности, репутации проекта, прав других пользователей или прав третьих лиц.

8.4. Решение об ограничении доступа принимается администрацией с учетом характера нарушения, доступных данных, истории аккаунта, степени риска и технической возможности проверки.

8.5. Ограничение доступа по причине нарушения пользователя не обязывает Оператора возвращать деньги за уже активированные или использованные платные преимущества, подписки или внутренние единицы, если иное не требуется законом или отдельным решением администрации.

9. Пользовательский контент

9.1. Пользователь сохраняет права на материалы, которые он размещает на сайте, форуме, в тикетах, профиле или иных пользовательских разделах, если такие права принадлежат ему.

9.2. Размещая пользовательский контент, пользователь предоставляет Оператору безвозмездное неисключительное право хранить, отображать, технически обрабатывать, воспроизводить, адаптировать для отображения, модерировать и использовать такой контент внутри проекта для работы сайта, форума, тикетов, аккаунта, поддержки, безопасности, расследования нарушений и защиты прав.

9.3. Пользователь гарантирует, что размещение контента не нарушает закон, права третьих лиц, правила проекта и настоящее Соглашение.

9.4. Администрация вправе удалять, скрывать, ограничивать, редактировать техническое отображение или блокировать пользовательский контент при нарушении правил, поступлении жалобы, требовании закона, угрозе безопасности или необходимости защиты проекта и других пользователей.

10. Технические изменения, обновления и недоступность

10.1. Оператор вправе проводить профилактику, обновления, исправления, менять игровую механику, баланс, правила, серверные сборки, launcher-сервисы, интерфейсы, набор доступных преимуществ и технические условия доступа.

10.2. В случае технических сбоев, ошибок, атак, повреждения данных, нарушений баланса или иных существенных проблем Оператор вправе выполнять откаты, сбросы, вайпы, исправления начислений, временное отключение функций или иные меры, необходимые для безопасности, стабильности и развития проекта.

10.3. Оператор не обязуется обеспечивать непрерывную и безошибочную доступность сайта, аккаунта, форума, тикетов, launcher-сервисов, игровых серверов или платных преимуществ.

10.4. Оператор не должен намеренно и без разумной причины обесценивать уже приобретенные платные преимущества. Если платная услуга фактически не оказана и не может быть предоставлена, применяется порядок исправления, замены, переноса или возврата с учетом настоящего Соглашения и требований закона. 11. Независимость от Minecraft, Mojang и Microsoft

11.1. Проект Inspirato является независимым пользовательским игровым проектом и не является официальным продуктом Minecraft, Mojang AB, Microsoft Corporation или связанных с ними лиц.

11.2. Проект не одобрен, не спонсируется и не аффилирован с Minecraft, Mojang AB или Microsoft Corporation.

11.3. Minecraft и связанные обозначения принадлежат соответствующим правообладателям.

11.4. Пользователь самостоятельно отвечает за наличие законного доступа к игре, клиенту или иным компонентам, если это требуется правилами правообладателей, условиями доступа к серверу или применимым законодательством. 12. Ответственность

12.1. Пользователь несет ответственность за соблюдение настоящего Соглашения, правил проекта, законодательства Российской Федерации, иных применимых нормативных правовых актов и прав третьих лиц.

12.2. Оператор отвечает перед пользователем в пределах, предусмотренных законодательством Российской Федерации и настоящим Соглашением.

12.3. Оператор не отвечает за невозможность использования проекта, вызванную действиями пользователя, нарушением правил, блокировкой аккаунта, сбоями связи, действиями платежных провайдеров, действиями третьих лиц, форс-мажором, профилактикой, обновлениями или иными обстоятельствами вне разумного контроля Оператора, если иное не предусмотрено законом.

12.4. Ничто в настоящем Соглашении не ограничивает обязательные права пользователя, которые не могут быть ограничены по законодательству Российской Федерации. 13. Изменение Соглашения

13.1. Оператор вправе изменять настоящее Соглашение. Актуальная редакция публикуется на странице [/wiki/legal/personal-data/user-agreement](https://wiki/legal/personal-data/user-agreement) ([/wiki/legal/personal-data/user-agreement](https://wiki/legal/personal-data/user-agreement)).

13.2. PDF-версия является копией опубликованной редакции для удобства пользователя. При расхождении между Wiki-страницей и PDF-версией приоритет имеет текст, опубликованный на Wiki-странице, если иное прямо не указано Оператором.

13.3. Существенные изменения, которые ухудшают положение пользователя или меняют платные условия, вступают в силу после разумного уведомления через сайт, аккаунт, email или иной доступный канал, если иное не требуется законом.

13.4. Продолжение использования проекта после вступления изменений в силу означает принятие новой редакции Соглашения. 14. Претензии и споры

14.1. По вопросам использования проекта, платежей, возвратов, ограничений доступа и иных спорных ситуаций пользователь может направить обращение на email slavikslavikoff9090@gmail.com.

14.2. Оператор рассматривает претензии в разумный срок, обычно до 10 рабочих дней с даты получения обращения, если для ответа не требуется дополнительная проверка, информация от пользователя, платежного провайдера или третьих лиц.

14.3. Если спор не урегулирован путем обращения, он подлежит рассмотрению по правилам законодательства Российской Федерации.

14.4. Настоящий раздел не ограничивает право пользователя обращаться в государственные органы, платежного провайдера или суд в случаях и порядке, предусмотренных законом.

15. Реквизиты и контакты Оператора

Индивидуальный предприниматель Коннов Вячеслав Александрович.

ИНН: 463307875374.

ОГРНИП: 324570000009516.

Регион регистрации: Орловская область.

Дата регистрации: 11 апреля 2024 года.

Email: slavikslavikoff9090@gmail.com.

Страница с контактами: </wiki/legal/personal-data/contacts>
(</wiki/legal/personal-data/contacts>).