

Лицензии и соглашения

Редакция от 2 июля 2026 года.

Скачать PDF-версию лицензий и соглашений

(/media/wiki/legal/f1860187-0000-4000-8000-000000000005/licenses-and-agreements.pdf)

1. Визуальная идентичность проекта

Название Inspirato, Pearl-логотип, favicon, графические материалы интерфейса и иные элементы визуальной идентичности проекта используются для обозначения проекта и его официальных материалов.

Запрещается использовать визуальную идентичность проекта способом, который может вводить пользователей в заблуждение относительно связи стороннего ресурса, сервиса, сборки, публикации или аккаунта с проектом Inspirato, если такая связь не подтверждена оператором проекта отдельно.

2. Tabler Icons

В интерфейсе проекта используются иконки Tabler Icons.

Tabler Icons распространяются на условиях MIT License.

Copyright (c) 2020-2026 Pawel Kuna.

Текст MIT License для Tabler Icons хранится в составе уведомлений третьих лиц проекта и должен сохраняться при распространении копий или существенных частей соответствующего программного обеспечения.

3. Компоненты с открытым исходным кодом

Проект использует компоненты с открытым исходным кодом для работы пользовательского интерфейса, редактирования контента, маршрутизации, сборки клиентского приложения и безопасной обработки пользовательского HTML.

К таким компонентам могут относиться Svelte, SvelteKit, Tiptap, ProseMirror, DOMPurify, isomorphic-dompurify и другие библиотеки, фактически включенные в пользовательские или runtime-поверхности проекта.

Соответствующие компоненты используются на условиях их собственных лицензий. Эти уведомления не передают пользователю исключительные права на сторонние компоненты и не изменяют условий лицензий, под которыми такие компоненты распространяются их правообладателями.

Этот раздел не является полным перечнем всех npm-зависимостей, dev tooling или build tooling проекта. Полный технический состав зависимостей определяется исходным кодом, lockfile и файлами уведомлений третьих лиц, если они публикуются вместе с конкретной сборкой. 4. Minecraft, GML и сторонние наименования

Если в материалах проекта упоминаются Minecraft, GML, названия игровых клиентов, лаунчеров, модификаций, библиотек или иных сторонних продуктов, такие наименования используются для описания совместимости, пользовательского сценария или технического контекста.

Все товарные знаки, названия и материалы третьих лиц принадлежат их правообладателям. Проект не заявляет официальную связь, партнерство, одобрение или спонсорство со стороны соответствующих правообладателей, если такая связь не указана отдельно в официальном документе проекта. 5. Актуальность редакции

Актуальная редакция настоящего документа публикуется по адресу [/wiki/legal/personal-data/licenses-and-agreements](https://wiki/legal/personal-data/licenses-and-agreements) ([/wiki/legal/personal-data/licenses-and-agreements](https://wiki/legal/personal-data/licenses-and-agreements)).

PDF-файл является скачиваемой копией этой же редакции документа. При расхождении между HTML/Wiki-страницей и PDF-копией приоритет имеет актуальная редакция, опубликованная в разделе [/wiki/legal/**](https://wiki/legal/**), если иное прямо не указано в самом документе.